

Exercicio 4

1. Abrir um novo projeto.

2. Adicionar os arquivos da pasta

\\QUEBEC\comp\SIG_AMBIENTAL\Base_milionesimo

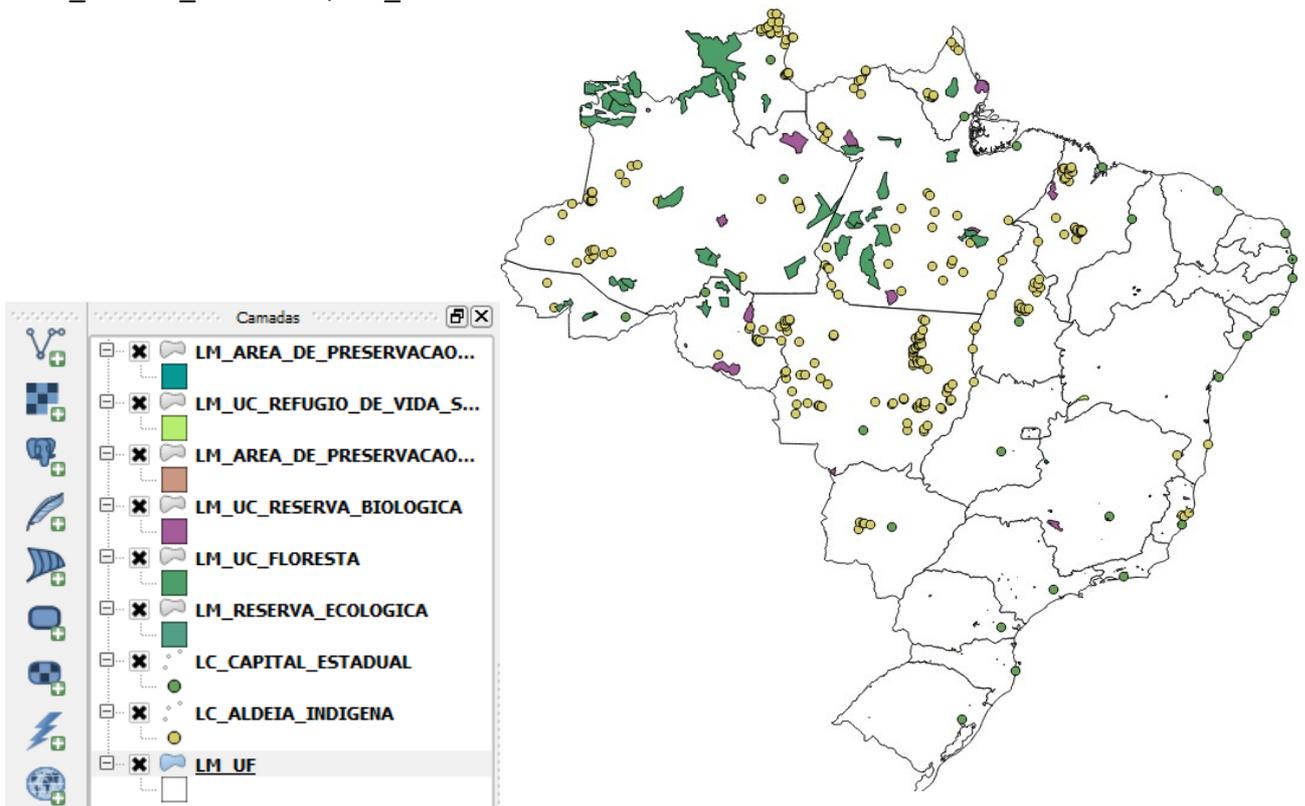
3. Criar os seguintes mapas temáticos (escolha as camadas, as legendas e o layout)

- Unidades de Conservação no Brasil

- IDH (escolher a melhor forma de classificação – shapefile = municipsocio.shp)

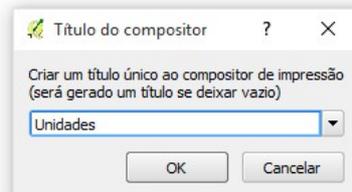
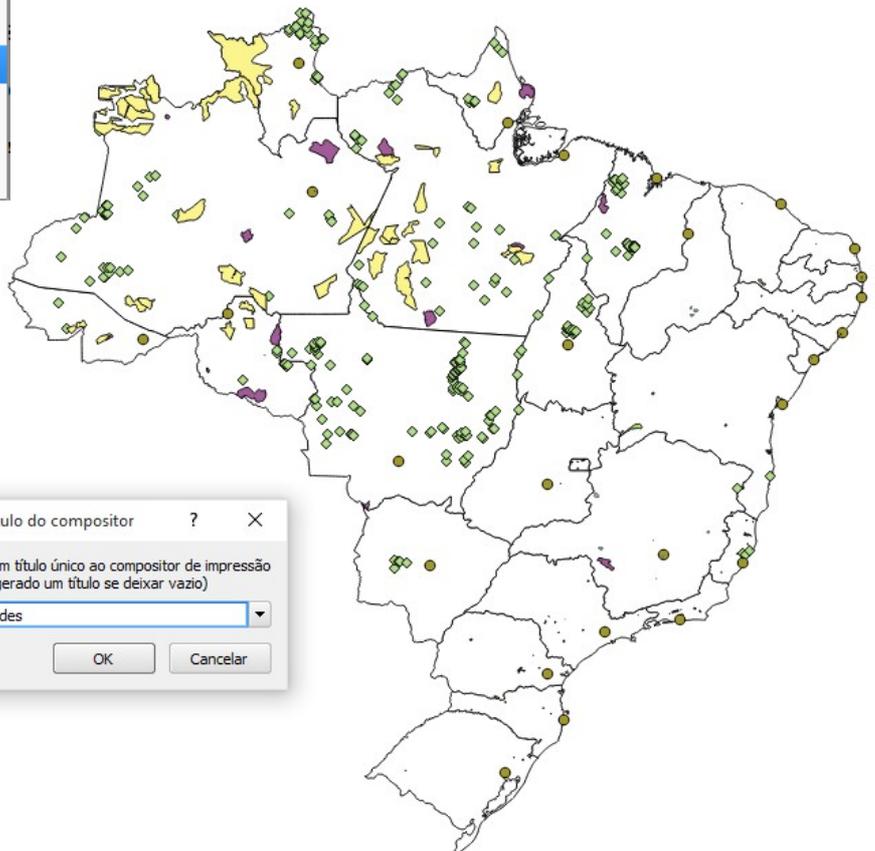
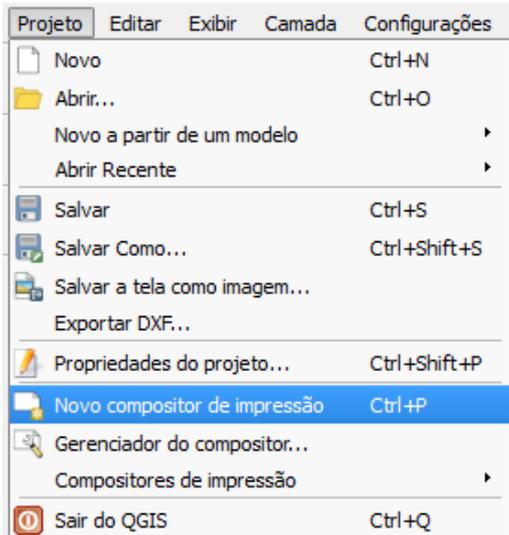
Para resolução desse exercício foram escolhidas algumas camadas para demonstração do mapa de Unidade de Conservação no Brasil e carregadas como arquivos *shape* (Para produção de seu trabalho use as camadas que forem mais adequadas para a produção do mapa):

- LM_AREA_DE_PRESERVACAO_PERMANENTE
- LM_UC_REFUGIO_DE_VIDA_SILVESTRE
- LM_UC_RESERVA_BIOLOGICA, LM_UC_FLORESTA
- LM_AREA_DE_PRESERVACAO_PERMANENTE
- LM_RESERVA_ECOLOGICA
- LC_CAPITAL_ESTADUAL
- LC_ALDEIA_INDIGENA, LM_UF

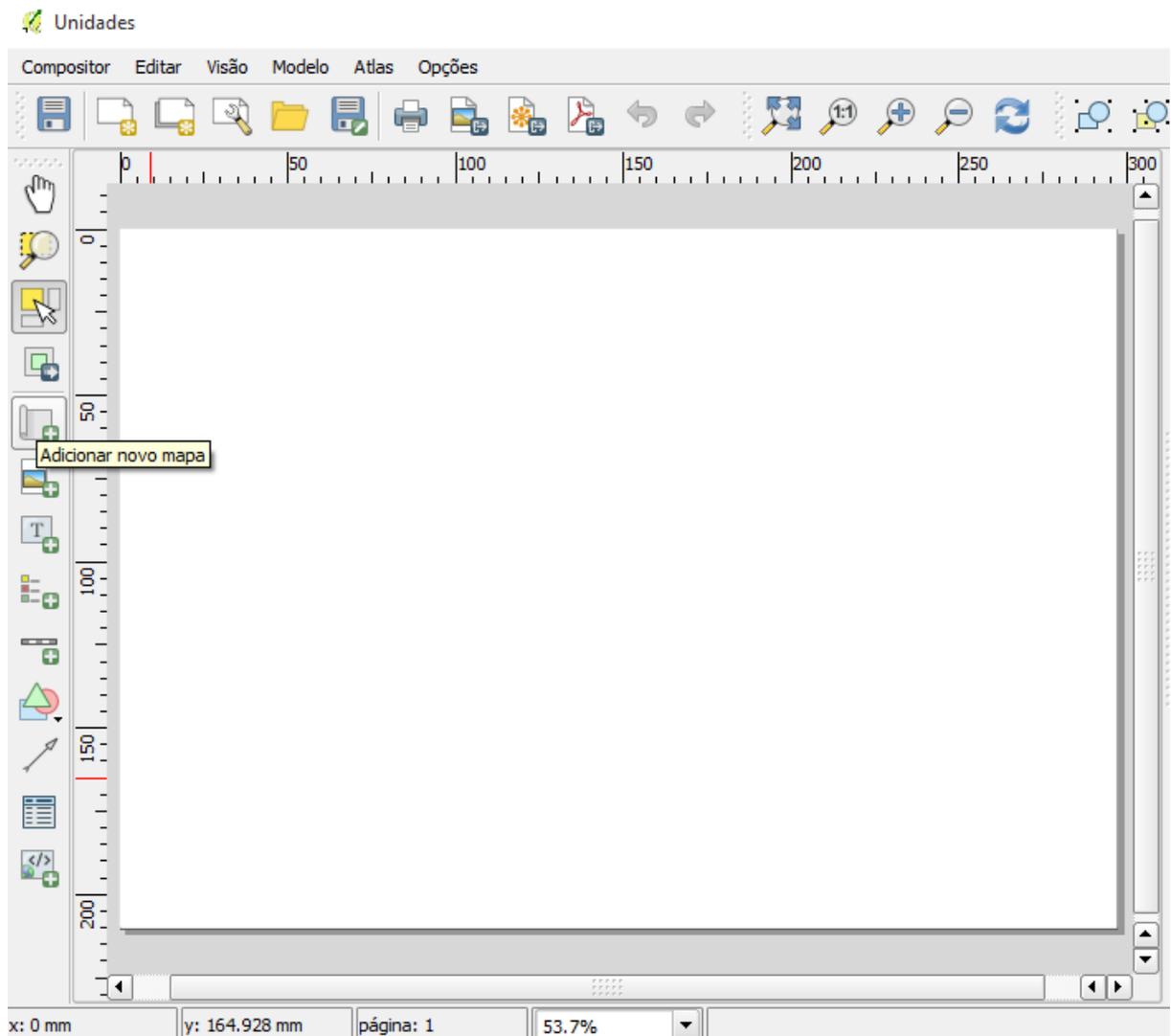


Seguindo os exemplos demonstrados anteriormente, utilizando as *Propriedades da Camada*, é possível editar as camadas *shape*, alterar as cores, os formatos dos pontos....

Vá na barra clique projetos → Novo Compositor de Impressão, insira o nome do desejado na caixa de diálogo que abrir.



Para abrir o mapa na nova janela clique no botão *Adicionar novo mapa* e desenhe sobre a nova área de impressão um polígono onde seu mapa será representado.



As camadas serão carregadas na nova aba, você poderá fazer as edições para a impressão diretamente nessa nova área. No *Histórico de camadas* será possível acompanhar seu progresso e configurar as mudanças da maneira que for mais conveniente. Sempre é importante ressaltar que é importante ter em vista o público-alvo de seu mapa no momento de criá-lo.

Defina a folha que será usada para a impressão, no exemplo A2.

Uma maneira prática de definir a escala do mapa é medindo a menor feição que se deseja representar (Usando a ferramenta linha), usando a fórmula:

$$E = \frac{D}{d}$$

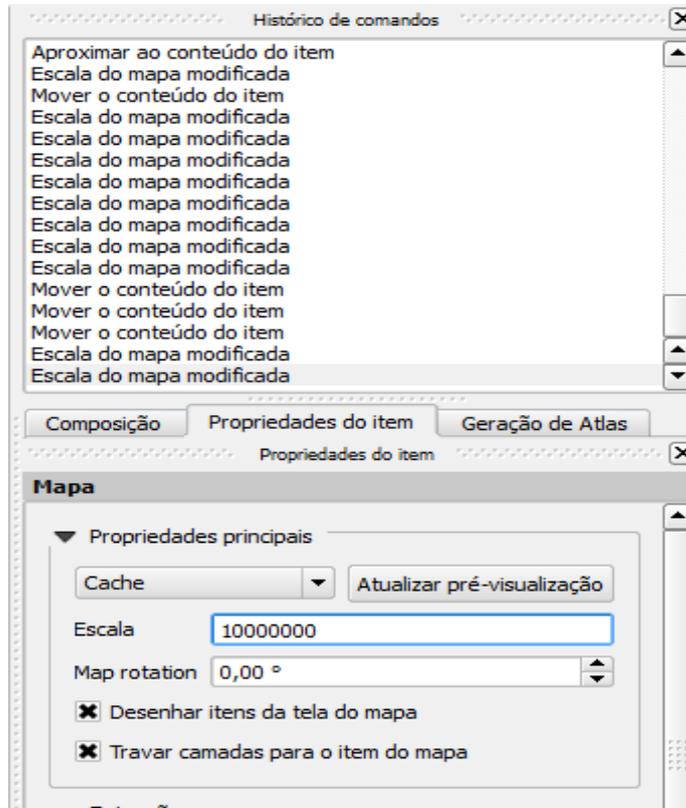
Onde :

D = Distância do mapa

d = Distância real

E = Escala

Fixe a escala para não haver movimentação do mapa enquanto continua as edições.



Na aba *Modelo* é possível colocar os itens do mapa, como legenda, seta norte, modifique as fontes, etc. Também pode-se modificar os itens do mapa pelo histórico de camadas, de acordo com o seu alvo selecionado, no caso a legenda, é possível modificar o conteúdo.

